



## **AVSOFT LOKI**

### **ОПИСАНИЕ ПРОБЛЕМЫ**

Кибератаки могут атаковать любой тип устройства в ИТ-инфраструктуре организации и быстро распространиться по сети, молниеносно заражая или уничтожая информационные ресурсы.

### **РЕШЕНИЕ**

LOKI – система имитации ложной ИТ-инфраструктуры для обнаружения кибератак на различные типы устройств. Система относится к классу систем Description - платформ ложных распределенных целей для инициации активного взаимодействия с кибератакой.

Система осуществляет обнаружение, детальный анализ и предупреждение о кибератаках на общекорпоративные сервисы, оборудование IoT и IIoT. Основные функции:

- сканирование сети ИТ-инфраструктуры и определения зарегистрированных в ней устройств и сетевых сервисов
- развертывание сети ловушек, имитирующие общекорпоративные сервисы, оборудование IoT и IIoT (ICS/SCADA)
- развертывание «песочниц» на базе ОС Windows/Linux/Android с различными архитектурами
- сбор индикаторов сетевых атак
- перенаправление внешних соединений из сети ловушек в «песочницы»
- сбор поведения злоумышленника в интерактивных средах
- сбор образцов вредоносного программного обеспечения и анализ их поведения в «песочницах» с различными операционными системами
- оповещение об атаках на ловушки и сетевые сервисы по электронной почте и в системы мониторинга по протоколу SYSLOG

## ТИПЫ ЛОВУШЕК

Наименование типа	Описание
Низкоинтерактивные	Имитируют сетевые протоколы взаимодействия устройства.
Высокоинтерактивные	Имитируют операционную систему устройства, сервисы и протоколов сетевого взаимодействия.

## ВИДЫ ЛОВУШЕК

Ловушки могут имитировать любые объекты ИТ-инфраструктуры

- WEB-сервер
- FTP-сервер
- почтовый сервер
- рабочее место
- межсетевой экран
- операционную систему
- маршрутизатор
- коммутатор
- сеть приманка
- IoT/IIoT
- медицинское оборудование

Для обеспечения максимального охвата поддерживаемого оборудования организации в ложной инфраструктуре ловушки поддерживают следующие архитектуры процессоров:

- Intel x86-based
- AMD64
- ARM

- MIPS
- Power Systems
- Эльбрус

Все ловушки осуществляют сбор сетевой телеметрии, дополнительных данных в соответствии с имитируемым протоколом:

- IP-адрес источника
- порт источника
- порт получателя
- протокол
- информацию по email (адрес отправителя, адреса получателей, заголовки и текст письма, вложения)
- информацию по HTTP/HTTPS соединениям (тип, адрес, user-agent, данные запроса)
- информацию по запросам к СУБД (текст запроса, ответ на запрос)
- учетные данные при наличии в соответствующем протоколе

Ловушки также осуществляют сбор собственного сетевого трафика для последующего анализа перехватываемых сетевых атак.

Перечень протоколов, по которым осуществляется сбор учетных данных:

<b>Наименование сервера</b>	<b>Предположительный порт</b>
SMTP	25
POP3	110
POP3S	995
IMAP	143
IMAPS	993
HTTP	80
HTTPS	443

<b>Наименование сервера</b>	<b>Предположительный порт</b>
SSH	22
Telnet	23
RDP	3389
VNC	5900
FTP	21
TFtp	69
SMB	139
MySQL	3306
PostgreSQL	5432
MongoDB	27017
Socks5	1080
SIP	5060

## **ТЕХНИЧЕСКАЯ СПЕЦИФИКАЦИЯ**

### **Развертывание ЛОКІ на 1 сервере (10 ловушек)**

<b>Параметры</b>	<b>Минимальные требования</b>
Количество ядер процессора	6
Оперативная память	15 GB
Диск	SSD 1 TB x 2 (RAID1)
Сеть	10/100/1000 Мбит/с (2 шт.)

## Развертывание ЛОКІ на нескольких серверах

Параметры	Минимальные требования
<b>Сервер</b>	
Количество ядер процессора	4
Оперативная память	12 GB
Диск	SSD 256 GB x 2 (RAID1)
Сеть	10/100/1000 Мбит/с (2 шт.)
<b>Сенсор (10 ловушек)</b>	
Количество ядер процессора	2
Оперативная память	3 GB
Диск	SSD 100 GB x 2 (RAID1)
Сеть	10/100/1000 Мбит/с (2 шт.)

## Варианты инфраструктуры развертывания

Развертывание системы ЛОКІ можно осуществлять, как на виртуальных машинах, так и физических машинах.

## СХЕМА РАБОТЫ

Схема интеграции ловушек в ИТ-инфраструктуру организации.

